

REGULAMIN IT CUP 2018 - MISTRZOSTW POLSKI BRANŻY IT FIFA 18, KRAKÓW 24.06.2018r.

I. INFORMACJE TECHNICZNE

1. Organizatorem rozgrywek jest Biznes Liga Marcin Kluska, z siedzibą w Krakowie, przy al. 29 Listopada 94.
2. Rozgrywki odbywają się na obiektach Fame Sport ul. Dekerta 21.
3. Każda firma do rozgrywek zgłasza swojego jednego reprezentanta. W turnieju mogą brać udział tylko osoby zatrudnione w firmie branży IT zgłoszonej do IT CUP 2018.
4. Mecze rozgrywane są na konsolach PlayStation4
5. Mecz przerwany z przyczyn leżących po stronie Organizatora będzie bezzwłocznie powtórzony od stanu 0:0 z pełnym limitem czasu.

II. ORGANIZACJA TURNIEJU

1. Mecze odbywają się wg. schematu określonego w części V niniejszego regulaminu.
2. Za zwycięstwo w fazie grupowej drużyna otrzymuje 3 pkt, za remis 1 pkt, za przegraną 0 pkt. Zawodnik, który\ wygra walkowerem, otrzymuje 3 pkt i 3:0 w bramkach.
3. O kolejności w tabeli decyduje:
 - po pierwsze, większa ilość zdobytych punktów,
 - po drugie, wynik bezpośredniego spotkania między zainteresowanymi zawodnikami – w przypadku 3 lub więcej takich drużyn tworzymy małą tabelę pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - po trzecie, lepsza różnica bramek,
 - po czwarte, większa ilość zdobytych bramek,
 - po piąte, losowanie.

III. PRZEPISY GRY

1. Wszystkie mecze rozgrywane są przy pomocy gry FIFA 18 (wersja PlayStation 4)
2. Rozgrywki rozgrywamy poprzez mecz towarzyski, drużynami narodowymi – grającymi na Mistrzostwach Świata Rosja 2018.
3. Zawodnicy do losowywani są do drużyn narodowych wybranych przez organizatora.
4. Każdy uczestnik ma 60 sekund na dokonanie zmian w składzie swojego zespołu
5. Ustawienia gry będą takie same na każdym stanowisku.
 - a) Długość połowy: 4 minuty
 - b) Poziom trudności: Legendarny

- c) Szybkość gry: Normalna
- d) Kontuzje: Wyłączone
- e) Spalone: Włączone
- f) Kartki: Włączone
- g) Zagrania ręką: wyłączone
- h) Liczba zmian: 3
- i) Sterowanie: Dowolne
- j) Kamera: Telewizyjna

6. Zmiana ustawień gry przez graczy jest zabroniona

7. Następujące działania będą uznawane za niesportową grę:

- a) celowe wyłączenie konsoli lub telewizora
- b) niesportowe zachowanie,
- c) niewłaściwe, nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu graczowi
- d) włączanie pauzy w grze w trakcie posiadania piłki przez rywala
- e) gra na czas poprzez zbyt długie podawanie w obronie na własnej połowie w celu utrzymania korzystnego wyniku
- f) oczywiste pozwolenie przeciwnikowi wygrania meczu

8. W przypadku wykrycia naruszenia jednego z punktów uznawanego za niesportową grę przez jakiegokolwiek gracza, oskarżony gracz według uznania Organizatorów może otrzymać ostrzeżenie, przegrać przez walkower lub zostać zdyskwalifikowany z turnieju.

9. Podczas rozgrywek Turnieju Organizator może określić inne działania określające niesportową grę.

10. IV. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- 1. W trakcie zawodów obecny będzie ratownik medyczny, który zapewnia pierwszą pomoc przy urazach powstałych w trakcie meczów. W przypadku poważniejszej kontuzji, urazu czy pogorszenia stanu zdrowia zostanie wezwana karetka Państwowego Ratownictwa Medycznego.
- 2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za udział w turnieju osób chorych lub osób, dla których nie zaleca się uprawiania piłki nożnej. Organizator zaleca, aby wszyscy zawodnicy biorący udział w turnieju przeszli odpowiednie badania lekarskie.
- 3. Wszyscy zawodnicy biorący udział w turnieju uczestniczą w nim z własnej woli i zwalniają organizatora z jakiegokolwiek odpowiedzialności za ewentualne urazy, kontuzje czy uszczerbek na zdrowiu powstałe w trakcie turnieju.
- 4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione w szatni.
- 5. Zgłoszenie do turnieju jest jednoznaczne z przestrzeganiem regulaminu i przepisów gry. W przypadku nieprzestrzegania regulaminu organizator może nałożyć na zawodnika karę:
 - Walkower dla rywala
 - Usunięcie zawodnika z turnieju bez możliwości wycofania wpisowego.
- 6. Do interpretacji niniejszego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator.

7. Organizator, sponsorzy i partnerzy Turnieju zastrzegają sobie prawo do wykorzystania wizerunku zawodników grających w turnieju dla celów marketingowych oraz przetwarzania danych osobowych graczy (zgodnie z ustawą z dn. 29.08.1997 r. o ochronie danych osobowych Dz.U. Nr 133 poz. 883).

V. SCHEMAT ROZGRYWEK

1. Schemat rozgrywek dla turnieju 16 drużynowego:

	STANOWISKO 1	STANOWISKO 2
11:00-11:15	1A-2A	3A-4A
11:15-11:30	1B-2B	3B-4B
11:30-11:45	1C-2C	3C-4C
11:45-12:00	1D-2D	3D-4D
12:00-12:15	1A-3A	2A-4A
12:15-12:30	1B-3B	2B-4B
12:30-12:45	1C-3C	2C-4C
12:45-13:00	1D-4D	2D-4D
13:00-13:15	1A-4A	2A-3A
13:15-13:30	1B-4B	2B-3B
13:30-13:45	1C-4C	2C-3C
13:45-14:00	1D-4D	2D-3D
15:30-15:45	CWIERCFINAL 1	CWIERCFINAL 2
15:45-16:00	CWIERCFINAL 3	CWIERCFINAL 4
16:00-16:15	o miejsca 9-16	o miejsca 9-16
16:15-16:30	o miejsca 9-16	o miejsca 9-16
16:30-16:45	PÓŁFINAL 1	PÓŁFINAL 2
16:45-17:00	przegrani 5-8	przegrani 5-8
17:00-17:15	przegrani 13-16	przegrani 13-16
17:15-17:30	wygrani 9-12	wygrani 9-12
17:30-17:45	o miejsce 15	o miejsce 13
17:45-18:00	o miejsce 11	o miejsce 9
18:00-18:15	o miejsce 7	o miejsce 5

18:15-18:30	o miejsce 3	
19:00-19:15	FINAŁ STREFA KIBICA	

2. Schemat rozgrywek dla turnieju 24 drużynowego:

	STÓŁ 1	STÓŁ 2
11:00-11:15	1A-2A	1B-2B
11:15-11:30	1C-2C	1D-2D
11:30-11:45	1E-2E	1F-2F
11:45-12:00	1G-2G	1H-2H
12:00-12:15	1A-3A	1B-3B
12:15-12:30	1C-3C	1D-3D
12:30-12:45	1E-3E	1F-3F
12:45-13:00	1G-3G	1H-3H
13:00-13:15	2A-3A	2B-3B
13:15-13:30	2C-3C	2D-3D
13:30-13:45	2E-3E	2F-3F
13:45-14:00	2G-3G	2H-3H
14:00-14:15	2A-3H	2B-3G
14:15-14:30	2C-3F	2D-3E
14:30-14:45	2E-3D	2F-3C
14:45-15:00	2G-3B	2H-3A
16:00-16:15	1/8 finalu	1/8 finalu
16:15-16:30	1/8 finalu	1/8 finalu
16:30-16:45	1/8 finalu	1/8 finalu
16:45-17:00	1/8 finalu	1/8 finalu
17:00-17:15	CWIERCFINALY	CWIERCFINALY
17:15-17:30	CWIERCFINALY	CWIERCFINALY

17:30-17:45	przegrani 5-8	przegrani 5-8
17:45-18:00	PÓŁFINAL	PÓŁFINAL
18:00-18:15	o miejsce 5	o miejsce 7
18:15-30	o miejsce 3	
19:15-19:30	FINAL STREFA KIBICA	

3. W przypadku wariantu 16 drużynowego zespoły po fazie grupowej zostaną przydzielone do drabinki finałowej według schematu:

<i>mecze 1/4 finału</i>		<i>mecze 1/2 finału</i>	
1A			
2B			FINAŁ
1C			
2D			o 3 miejsce
1B			
2A			
1D			
2C			